

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

名前 エルフ レベル 4 クラス クレリック 伝説の道 神話の運命 Total XP _____

種族 エルフ 中型 サイズ 年齢 _____ 性別 _____ 身長 _____ 体重 _____ 属性 _____ 神格 _____ パーティ名・所属 _____

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+3	Initiative	+1	+2	+0	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
19	AC	12 +0				+7	

状況ボーナス: _____ その他 _____

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	7	-1	

特殊な移動 _____

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
8	【筋】 -1	+1
12	【耐】 +1	+3
13	【敏】 +1	+3
10	【知】 +0	+2
20	【判】 +5	+7
16	【魅】 +3	+5

14 頑健

10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
12	+1			+1		

状況ボーナス: _____

14 反応

10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
12	+1			+1		

状況ボーナス: _____

20 意志

10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
12	+5 +2			+1		

状況ボーナス: _____

感覚

値	ベース	技能
22	受動(看破)	10 + +12
24	受動(知覚)	10 + +14

特殊な感覚 夜目 _____

基本攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技
基本近接攻撃	総計	能力値	+修正	習熟
	+3	【筋】	+1	+2

ダメージ: [1 d 8] --1 【筋】 -1

vs AC 1 d 6

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
39	19	9	8

(最大値の1/2) (最大値の1/4)

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

基本遠隔攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技
ロングボウ	総計	能力値	+修正	習熟
	+5	【敏】	+3	+2

ダメージ: [1 d 10] +1 【敏】 +1

vs AC 20/40

hp現在値

回復力使用回数 _____

一時的hp _____

底力 1回/遭逢 使用済 _____

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント _____

セーブへの修正 _____

抵抗 _____

現在の状態・効果 _____

種族特徴

種族による能力値修正 【敏捷力】+2【判断力】+2

エルフ武器習熟: ロングボウ、ショートボウに習熟

フェイ起源: クリーチャーの起源に関わる効果に対してフェイとして扱う

集団警戒: 5マス内のエルフ以外の仲間が全て(知覚)+1

荒地地渡り: シフトの際、移動困難地形を無視

エルブ・アキュラシィ: パワーの獲得

攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技
シールド・オブ・フェイス	総計	能力値	+修正	習熟

ダメージ: [0] -0

vs +1遠隔&遠隔範囲信仰パワーの射程+1 1 d 6/週 1 d 10

状況・効果による追加/ペナルティメモ _____

技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+5	【威圧】	+5	+ +	+ なし	+ +	
+0	【運動】	+1	+ +	-1	+ +	
+2	【隠密】	+3	+ +	-1	+ +	
+2	【軽業】	+3	+ +	-1	+ +	
+12	【看破】	+7	+ 5	+ なし	+ +	
+10	【交渉】	+5	+ 5	+ なし	+ +	
+2	【持久力】	+3	+ +	-1	+ +	
+5	【事情通】	+5	+ +	+ なし	+ +	
+9	【自然】	+7	+ +	+ なし	+ + 2	
+7	【宗教】	+2	+ 5	+ なし	+ +	
+14	【知覚】	+7	+ 5	+ なし	+ + 2	
+7	【地下探検】	+7	+ +	+ なし	+ +	
+12	【治療】	+7	+ 5	+ なし	+ +	
+2	【盗賊】	+3	+ +	-1	+ +	
+5	【はったり】	+5	+ +	+ なし	+ +	
+2	【魔法学】	+2	+ +	+ なし	+ +	
+2	【歴史】	+2	+ +	+ なし	+ +	

クラスの特徴

癒し手の知恵: [回復]祈禱によるhp回復量に【判断力】修正を加えられる

《儀式取得者》特技獲得

チャネル・ディヴィニティ: 1遭逢に1回使用できるパワー

ヒーリングワード: 1遭逢に2回使用できるパワー

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
セイクリッド・フレイム	+8	反応	1 d 6+7[光輝]	一時的hpセーブ
ランス・オブ・フェイス	+8	反応	1 d 8+7[光輝]	命中+2
ディヴァイン・グロー	+8	反応	1 d 8+7[光輝]	命中+2
ドーンディング・ライト	+8	反応	2 d 10+7[光輝]	1体に戦優
ターン・アンデッド	+8	反応	1 d 10+7[光輝]	Push6ほか

修得言語

共通語、エルフ語

その他修正等メモ _____

