

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

名前 ドラゴンボーン レベル 4 クラス パラディン 伝説の道 神話の運命 Total XP

種族 ドラゴンボーン 中型 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+1	Initiative	-1	+2	+0	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
23	AC	12	+0			+9	+2

状況ボーナス: 0

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	-1	

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
18	【筋】 +4	+6
13	【耐】 +1	+3
8	【敏】 -1	+1
10	【知】 +0	+2
14	【判】 +2	+4
18	【魅】 +4	+6

防衛値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
18	頑健	12	+4	+1	+1		
16	反応	12	+0	+1	+1		+2
18	意志	12	+4	+1	+1		

状況ボーナス:

感覚

値	ベース	技能
19	受動(看破)	10 + +9
14	受動(知覚)	10 + +4

特殊な感覚 通常

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
46	23 (最大値の1/2)	12 (最大値の1/4)	11

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用能力値	1/2lv	特技	習熟	その他	強化	その他
	フレイング・バスターフーン(P96B35)	+10	【筋】	+6	+3		+1		

ダメージ [1d10] +6【筋】+4 +1 +1

vs AC 1 1d6【火】

hp現在値

回復力使用回数

一時的hp

底力 1回/遭逢 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーブへの修正

抵抗

現在の状態・効果

種族特徴

種族による能力値修正 【筋力】+2 【魅力】+2

ドラゴンボーンの怒り(重傷時攻撃+1)

ドラゴンの末裔(回復力に+【筋】修正)

ドラゴンプレス(プレスを遭逢毎パワーとして得る)

基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用能力値	1/2lv	特技	習熟	その他	強化	その他
	ディスタンス・ジャワゴン(宝飾師?)	+9	【筋】	+6	+2		+1		

ダメージ [1d6] +5【筋】+4 +1

vs AC 15/30射程+5/10(適用済) なし

攻撃

種別	命判	使用能力値	1/2lv	特技	習熟	その他	強化	その他
----	----	-------	-------	----	----	-----	----	-----

ダメージ

vs

状況・効果による追加/ペナルティメモ

ドラゴンボーンの怒り(重傷時攻撃+1)

技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+13	【威圧】	+6 + 5 + なし + +	+ 2			
+2	【運動】	+6 + + -4 + +				
-3	【隠密】	+1 + + -4 + +				
-3	【軽業】	+1 + + -4 + +				
+9	【看破】	+4 + 5 + なし + +				
+11	【交渉】	+6 + 5 + なし + +				
-1	【持久力】	+3 + + -4 + +				
+6	【事情通】	+6 + + なし + +				
+4	【自然】	+4 + + なし + +				
+7	【宗教】	+2 + 5 + なし + +				
+4	【知覚】	+4 + + なし + +				
+4	【地下探検】	+4 + + なし + +				
+4	【治療】	+4 + + なし + +				
-3	【盗賊】	+1 + + -4 + +				
+6	【はったり】	+6 + + なし + +				
+2	【魔法学】	+2 + + なし + +				
+4	【歴史】	+2 + + なし + +	+ 2			

クラスの特徴

チャネル・ディヴィニティ (遭逢毎パワー)

ディヴァイン・チャレンジ (無限回パワー)

レイ・オン・ハンズ (無限回パワー)

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
エンフィーブリング・ストライク	+10【筋】	AC	1d10+6	命中-2
ホーリー・ストライク	+10【筋】	AC	1d10+8【光輝】	
ドラゴン・プレス	+8【筋】	反応	1d6+1【火】	
ピアッシング・スマイト	+10【筋】	反応	2d10+6	目標+2をマーク
ライチャス・マイト	+10【筋】	反応	2d10+6	一時的HP7

修得言語

共通語、竜語

その他修正等メモ

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
プレート・アーマー 9 8 1
重装 2 1 50
マイナー:11点の追加ヒットポイントを得る。消費されるが大休憩を取るまで維持される。

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
ヘヴィ・シールド 2 2
アイトムLv AC その他
重装 2 15

武器

名前 フレイミング・バスタードソード (PHB235)
【筋】 3 1d10 1
フリー:ダメージ種別を[火]に効変える/元に戻す
AC 5 1 1d6[火]

名前 ディスタンス・ジャヴェリン(宝物庫72)
【筋】 2 1d6 15/30
射程+5/10(適用済)
AC 1 1 なし

名前
【筋】
AC

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など

防具の習熟 鎧すべて、盾すべて
武器の習熟 単純近接、軍用近接、単純遠隔
装具 聖印

貨幣、その他の財産

20gp

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル 現在のxp 次レベル
4 lv. xp. 5500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 フレイミング・バスタードソード (PHB235) 重 6 L 5
フリー:ダメージ種別を[火]に変える/元に戻す
武器 ディスタンス・ジャヴェリン (宝物庫72) 重 2 L 1
射程+5/10(適用済)
プレート・アーマーストーンボーン (宝物庫46) 重 50 L 3
ヘヴィ・シールド 重 15 L
ディスタンス・ジャヴェリン(宝物庫72) 重 2 L 15/30
クローク・オブ・ディストーション+1 重 4
6マス以上離れた位置からの遠隔攻撃は攻撃ロールー5

特技

武器習熟:バスタード・ソード(PHB200)
武器熟練:重刀剣(PHB200)
ドラゴン・プレス範囲拡大(PHB199)

無限回パワー

エンフィーブリング・ストライク (PHB122)[英 1]
ホーリー・ストライク (PHB122) [英 1]
ディヴァイン・チャレンジ (PHB121)[英 1]
レイ・オン・ハンズ (PHB121)

遭遇毎パワー

ドラゴン・プレス (PHB38) [英 1]
ディヴァイン・ストレンクス (PHB121) [英 1]
ディヴァイン・メトル (PHB121) [英 1]
ピアシング・スマイト (PHB122) [英 1]
ライチャス・スマイト (PHB123) [英 2]

一日毎パワー

パラディンズ・ジャッジメント (PHB122)[英 1]
#REF!

汎用パワー

アストラル・スピーチ (PHB123)[英 2] [日]
マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム 数量 重量計
標準冒険者キット 33 1 33
ヒーリング・ポーション 6
記入済武器重量計 8 - 8
記入済防具重量計 65 - 65
総計 106.0

儀式