

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

名前 ハーフリング レベル 4 クラス ローグ 伝説の道 神話の運命 Total XP _____

種族 ハーフリング サイズ 小型 年齢 _____ 性別 _____ 身長 _____ 体重 _____ 属性 _____ 神格 _____ パーティ名・所属 _____

イニシアチブ

| 値 | 【敏】 | 1/2LV | 特技 | 装備 | その他 |
|----|------------|-------|----|----|-----|
| +7 | Initiative | +5 | +2 | +0 | |

状況による修正

防御値

| 値 | 10+ | クラス/能力値 | 種族 | 特技 | 強化 | 鎧 | 盾 |
|----|-----|---------|----|----|----|----|---|
| 20 | AC | 12 +5 | | | | +3 | |

状況ボーナス:
対機会攻撃+6、遭遇最初の攻撃にAC+2(アイテム)、中型以上の敵2体以上と隣接するとAC+2

移動速度

| 現在値 | 基本 | 防具 | アイテム | その他 |
|-----|--------|----|------|-----|
| 6 | 速度(マス) | 6 | | |

特殊な移動

能力値

| 現在値 | 修正値 | 修正+レベル1/2 |
|-----|--------|-----------|
| 13 | 【筋】 +1 | +3 |
| 10 | 【耐】 +0 | +2 |
| 20 | 【敏】 +5 | +7 |
| 8 | 【知】 -1 | +1 |
| 10 | 【判】 +0 | +2 |
| 18 | 【魅】 +4 | +6 |

能力値 (続)

| 値 | 10+ | クラス/能力値 | 種族 | 特技 | 強化 | その他 | 盾 |
|----|-----|----------|----|----|----|-----|---|
| 14 | 頑健 | 12 +1 | | | +1 | | |
| 20 | 反応 | 12 +5 +2 | | | +1 | | |
| 17 | 意志 | 12 +4 | | | +1 | | |

感覚

| 値 | ベース | 技能 |
|----|--------|---------|
| 12 | 受動(看破) | 10 + +2 |
| 17 | 受動(知覚) | 10 + +7 |

特殊な感覚 通常

ヒットポイント

| 最大値 | 重傷値 | 回復値 | 使用回数/日 |
|-----|--------------|-------------|--------|
| 37 | 18 (最大値の1/2) | 9 (最大値の1/4) | 6 |

アクションポイント

| マイルストーン | アクションポイント |
|---------|-----------|
| 0 | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 3 |

アクションポイント使用による追加効果

基本攻撃

| 種別 | 命判 | 使用 | 1/2lv | 特技 | その他 | 強化 | その他 |
|----------------------|----|-----|-------|----|-----|----|-----|
| 基本近接攻撃 | 総計 | 能力値 | +修正 | 習熟 | その他 | 強化 | その他 |
| サンダーバースト・ダガー(PHB232) | +8 | 【筋】 | +3 | +3 | +1 | +1 | |

ダメージ: [1d4] +2 【筋】 +1 +1

vs 頑健: 5/10 効果/範囲など クリティカル特追加 1d6[雷鳴]

hp現在値

| hp現在値 | 回復力使用回数 |
|-------|---------|
| | |

一時的hp

底力 1回/遭遇 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーブへの修正

抵抗

現在の状態・効果

種族特徴

種族による能力値修正 【敏捷力】+2 【魅力】+2

剛胆:【恐怖】へのセーブに+5

機敏な反応:機会攻撃にAC+2

セカンド・チャンス:遭遇毎パワーの獲得

基本遠隔攻撃

| 種別 | 命判 | 使用 | 1/2lv | 特技 | その他 | 強化 | その他 |
|-------------------|-----|-----|-------|----|-----|----|-----|
| 基本遠隔攻撃 | 総計 | 能力値 | +修正 | 習熟 | その他 | 強化 | その他 |
| ディスタンス・ダガー(宝物庫72) | +12 | 【敏】 | +7 | +3 | +1 | +1 | |

ダメージ: [1d4] +6 【敏】 +5 +1

vs AC: 10/20 なし

攻撃

| 種別 | 命判 | 使用 | 1/2lv | 特技 | その他 | 強化 | その他 |
|----|----|-----|-------|----|-----|----|-----|
| 攻撃 | 総計 | 能力値 | +修正 | 習熟 | その他 | 強化 | その他 |
| | | | | | | | |

ダメージ

vs

状況・効果による追加/ペナルティメモ

ローグの武器の才は反映済み。軽刀剣で戦術的優位を得た攻撃には(素早き刃)による+1ボーナス。

技能

| ボーナス | 能力値 | 取得 | ACP | 特技 | 装備 | その他 |
|------|--------|-----------------|-----|----|----|-----|
| +6 | 【威圧】 | +6 + + なし + + | | | | |
| +3 | 【運動】 | +3 + + +0 + + | | | | |
| +12 | 【隠密】 | +7 + 5 + +0 + + | | | | |
| +14 | 【軽業】 | +7 + 5 + +0 + + | | | +2 | |
| +2 | 【看破】 | +2 + + なし + + | | | | |
| +6 | 【交渉】 | +6 + + なし + + | | | | |
| +2 | 【持久力】 | +2 + + +0 + + | | | | |
| +11 | 【事情通】 | +6 + 5 + なし + + | | | | |
| +2 | 【自然】 | +2 + + なし + + | | | | |
| +1 | 【宗教】 | +1 + + なし + + | | | | |
| +7 | 【知覚】 | +2 + 5 + なし + + | | | | |
| +2 | 【地下探検】 | +2 + + なし + + | | | | |
| +2 | 【治療】 | +2 + + なし + + | | | | |
| +14 | 【盗賊】 | +7 + 5 + +0 + + | | | +2 | |
| +11 | 【はったり】 | +6 + 5 + なし + + | | | | |
| +1 | 【魔法学】 | +1 + + なし + + | | | | |
| +1 | 【歴史】 | +1 + + なし + + | | | | |

クラスの特徴

急所攻撃(1Rに1回、戦術的優位を得ていたら追加ダメージ2d6)

先制攻撃(ラウンドの最初、自分よりイニシアの遅い相手に戦術的優位)

ローグの戦術(“欺きの達人”):PHB160

ローグの武器の才(手裏剣:ダメージが1d6、ダガー:攻撃に+1)

命判・ダメージ早見表

| 武器・パワー名 | 攻撃 | 対象 | ダメージ | その他 |
|---------------|-----|----|--------|---------------|
| スライ・フルリッシュ | +12 | AC | 1d4+10 | |
| デフト・ストライク | +12 | AC | 1d4+6 | 攻撃前に移動2 |
| ボジョニング・ストライク | +12 | 意志 | 1d4+6 | スライド4 |
| トリックスターズ・ブレード | +12 | AC | 2d4+6 | 次以降までAC+4 |
| ブライディング・バラージ | +12 | AC | 2d4+6 | HP回復 100% 手裏剣 |

その他修正等メモ

修得言語

共通語、巨人語(ジャイアント・オーク・オーガ)

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
レザー・アーマー 3 2 1
各遭遇での使用者への最初の攻撃にAC+2(アイテム)

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
-
マイナー: 次の遠隔基礎攻撃は爆発1[雷鳴]になる

武器
サンダーバースト・ダガー(PHB232)
【筋】 3 1d4 5/10
頑健 3 1 1d6[雷鳴]

武器
ディスタンス・ダガー(宝物庫72)
【敏】 3 1d4 10/20
AC 1 1 なし

武器
ディスタンス・ダガー(宝物庫72)
【敏】 3 1d4 10/20
AC 1 1 なし

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など
防具の習熟 クロス・レザー
武器の習熟 ダガー、ハンドクロスボウ、シュリケン、スリング、ショートソード

貨幣、その他の財産
20gp

経験値、マイルストーン記録
現在のレベル 現在のxp 次のレベル
4 lv. xp. 5500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 サンダーバースト・ダガー (PHB232) 重 1 L 3
マイナー: 次の遠隔基礎攻撃は爆発1[雷鳴]になる[日]
ディスタンス・ダガー (宝物庫72) 重 1 L 1
レザー・アーマーダークリーフ (PHB228) 重 15 L 4
頑健・反応・意思に強化ボーナス
攻撃をHitされたときに即応・対応で瞬間移動[日]

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>
マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備
標準冒険者キット 33 1 33
ダガー 1 5 5
クロスボウ・ボルト (20) 2 2 4
盗賊道具 1 1 1
登攀用具 11 1 11
ヒーリング・ポーション 6
記入済武器重量計 2 - 2
記入済防具重量計 15 - 15
総計 71.0

特技

背後からの一刺し(PHB199、急所攻撃がd8)
素早き刃(PHB198、戦術的優位を得ての軽刀剣攻撃+1)
人ごみ隠れ(PHB200、中型以上の敵2体以上と隣接するとAC+2)

無限回パワー
スライ・フラーリッシュ (PHB161) [英 1]
デフト・ストライク (PHB161)[英 1]

遭遇毎パワー
セカンド・チャンス (PHB46) [英 1]
ポジショニング・ストライク (PHB161)[英 1]
トリックスターズ・ブレード (PHB163)[英 3]

一日毎パワー
ブライディング・バラージ (PHB162) [英 1]

汎用パワー
タンブル (PHB162) [英 2] [遭]

儀式