

# D&D 4e キャラクターシート

Power by 4th Cage  
ver. 090409

プレイヤー名

名前 **ヒューマン** レベル **4** クラス **ファイター** 伝説の道 神話の運命 Total XP

種族 **ヒューマン** サイズ **中型** 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

### イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+4	Initiative	+2	+2	+0	

状況による修正

### 防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
23	AC	12	+0			+9	+2

状況ボーナス:  
重備でなければ+1(アイテム)/対機会攻撃AC+2(特技)

### 移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	-1	

特殊な移動

### 能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
18	【筋】 +4	+6
15	【耐】 +2	+4
14	【敏】 +2	+4
8	【知】 -1	+1
14	【判】 +2	+4
10	【魅】 +0	+2

### 頑健

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
20	頑健	12	+4	+3	+1		

状況ボーナス:

### 反応

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
18	反応	12	+2	+1	+1		+2

状況ボーナス:

### 意志

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
16	意志	12	+2	+1	+1		

状況ボーナス:

### 感覚

値	ベース	技能
14	受動(看破)	10 + +4
14	受動(知覚)	10 + +4

特殊な感覚 通常

### ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
48	24	12	11

(最大値の1/2) (最大値の1/4)

### アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果

### 基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用	1/2lv	特技
サンプル1(冒険者の宝物庫p69)	+11	【筋】	+6	+3	+1 +1

ダメージ [1d10] +7 【筋】 +4 +2 +1

vs AC 1d6[光輝]

### 基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用	1/2lv	特技
ジャヴェリン	+9	【筋】	+6	+2	+1

ダメージ [1d6] +4 【筋】 +4

vs AC 10/20

### 種族特徴

種族による能力値修正 【筋力】+2

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防御値ボーナス

### 攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技

ダメージ

vs

状況・効果による追加/ペナルティメモ

機会攻撃時命中+2(クラス特徴)

### 技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+7	【威圧】	+2 + 5	+ なし	+ +		
+7	【運動】	+6 + 5	+ -4	+ +		
+0	【隠密】	+4 +	+ -4	+ +		
+0	【軽業】	+4 +	+ -4	+ +		
+4	【看破】	+4 +	+ なし	+ +		
+2	【交渉】	+2 +	+ なし	+ +		
+5	【持久力】	+4 + 5	+ -4	+ +		
+2	【事情通】	+2 +	+ なし	+ +		
+4	【自然】	+4 +	+ なし	+ +		
+1	【宗教】	+1 +	+ なし	+ +		
+4	【知覚】	+4 +	+ なし	+ +		
+4	【地下探検】	+4 +	+ なし	+ +		
+9	【治療】	+4 + 5	+ なし	+ +		
+0	【盗賊】	+4 +	+ -4	+ +		
+2	【はったり】	+2 +	+ なし	+ +		
+1	【魔法学】	+1 +	+ なし	+ +		
+1	【歴史】	+1 +	+ なし	+ +		

### クラスの特徴

卓越の戦士(機会攻撃に【判】修正加算、命中で相手は移動終了)

ファイターの標的(攻撃した相手にマーク可能)

ファイターの武器の才:片手武器での攻撃時+1

### 命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
タイド・オヴ・フィアン	+11	AC	1d10+5	Push1&Shift 1
フットワーク・ルアー	+11	AC	1d10+5	SMITC、相手を自分の隣に移動
クリーヴ	+11	AC	1d10+5	体に4d
バッシング・アタック	+11	AC	1d10+5	Hit:+2で二次
スライビング・ブロウ	+13	AC	1d10+5	
カムバック・ストライク	+11	AC	2d10+5	回復力1、信頼性

### 修得言語

共通語、ゴブリン語

その他修正等メモ

機会攻撃の命中判定に+2(クラス)

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
プレート・アーマー 9 8 1
効果 使用者は重傷で無ければAC+1(アイテム)
重装飾 2 1 50
パワー 区分 アイテムLv 種族・クラスボーナス AC その他

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
ヘヴィ・シールド 2 2
効果
重装飾 2 1 15
パワー 区分 ACP 速度 重量

武器
名前 サンブレード(冒険者の宝物庫p69) 使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
種別 バスタード・ソード 【筋】 3 1d10
効果 特性:20マス以内の任意の範囲・明るさで照らす。光輝ダメージに切り替え可能。
AC 4 1 1d6[光輝]
パワー ◆[光輝]。光の微塵で範囲攻撃。
区分 アイテムLv 種族・クラスボーナス 重量
日 1 6

名前 ジャヴェリン 使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
種別 【筋】 2 1d6 10/20
効果 攻撃対象 アイテムLv 強化 クリテイル特追加ダメージ
AC
パワー 区分 アイテムLv 種族・クラスボーナス 重量
日 1 2

名前
種別
効果
AC
パワー 区分 アイテムLv 種族・クラスボーナス 重量

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など
防具の習熟 クロース、レザー、ハイド、チェイン、スケイル、ライト、ヘヴィシールド
武器の習熟 単純近接、軍用近接、単純遠隔、軍用遠隔
装具 -

貨幣、その他の財産
10gp

経験値、マイルストーン記録
現在のレベル 現在のxp 次レベル
4 lv. xp. 5500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 サンブレード(冒険者の宝物庫 p69) 重 6 L 4
効果 特性:20マス以内の任意の範囲・明るさで照らす。光輝ダメージに切り替え可能。
パワー ◆[光輝]。光の微塵で範囲攻撃。[日] □
武器 ジャヴェリン 重 2 L
効果
パワー □
武器 重 L
効果
パワー □
防具 プレート・アーマーアジル(冒険者の宝物庫 p41) 重 50 L 5
効果 使用者は重傷で無ければAC+1(アイテム)
パワー □
脚 プレイサーズ・オヴ・マイティ・ストライキング (PHB245) 重 L 2
効果 近接基礎攻撃のダメージロール+2
パワー □
脚 重 L
効果
パワー □
手 重 L
効果
パワー □
頭 重 L
効果
パワー □
指輪 アミュレット・オヴ・ヘルス (PHB250) 重 L 3
効果 [毒]への抵抗5
パワー □
指輪 重 L
効果
パワー □
腰 重 L
効果
パワー □
装具 重 L
効果
パワー □

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>
□ □ □ マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備
アイテム @lb 数 重量計
標準冒険者キット 33 1 33
ジャヴェリン予備 2 5 10
ポーション・オヴ・ヒーリング (PHB255) 3
記入済武器重量計 8 - 8
記入済防具重量計 65 - 65
総計 116.0

特技

鎧習熟:プレート(PHB202)
武器習熟:バスタード・ソード(PHB200)
移動時の守り(PHB193、対機会攻撃AC+2)
防壁の盾(武勇138、盾を前提とする攻撃Hit:次自ターンまでAC&反応+1)

無限回パワー

タイド・オヴ・アイアン (PHB135) [英 1]
フットワーク・ルアー(武勇の書 p37) [英 1]
クリーヴ (PHB135)[英 1]

遭遇毎パワー

パッシング・アタック (PHB136) [英 1] □
スリーピング・ブロウ (PHB137) [英 3] □

一日毎パワー

カムバック・ストライク (PHB136)[英 1] □

汎用パワー

ディフェンシヴ・スタンス (武勇40) [英2] [日] □

儀式