

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

名前 ヒューマン レベル 4 クラス ウォーロード 伝説の道 神話の運命 Total XP _____

種族 ヒューマン 中型 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+1	Initiative	-1	+2	+0	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
22	AC	12 +0				+8	+2

状況ボーナス:
特性:機会攻撃にAC+2(アイテム)

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
5	速度(マス)	6	-1	

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
18	【筋】 +4	+6
13	【耐】 +1	+3
8	【敏】 -1	+1
14	【知】 +2	+4
10	【判】 +0	+2
16	【魅】 +3	+5

防衛値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
19	頑健	12 +4 +2			+1		
18	反応	12 +2 +1			+1		+2
18	意志	12 +3 +2			+1		

感覚

値	ベース	技能
12	受動(看破)	10 + +2
12	受動(知覚)	10 + +2

特殊な感覚 通常

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他
ヴァンガード・ロングソード(実物準4)	+10	【筋】	+6	+3		+1		

ダメージ: [1d8] +5 【筋】 +4 +1

vs AC 1d8

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
40	20 (最大値の1/2)	10 (最大値の1/4)	8

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果
《怒涛のアクション》:追加アクションでの攻撃+3、ヴェテランズ・アーマー:次自T終まで攻撃ロールと全防衛値+1(アイテム)

基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他
ジャヴェリン	+8	【筋】	+6	+2				

ダメージ: [1d6] +4 【筋】 +4

vs AC 10/20

種族特徴

種族による能力値修正 【筋力】+2

ボーナス無限回パワー

ボーナス特技

ボーナス技能

防衛値ボーナス

攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他

ダメージ

vs

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+10	《威圧》	【魅】 +5 + 5 + なし + +				
+9	《運動》	【筋】 +6 + 5 + -2 + +				
-1	《隠密》	【敏】 +1 + + -2 + +				
-1	《軽業》	【敏】 +1 + + -2 + +				
+2	《看破》	【判】 +2 + + なし + +				
+10	《交渉》	【魅】 +5 + 5 + なし + +				
+1	《持久力》	【耐】 +3 + + -2 + +				
+5	《事情通》	【魅】 +5 + + なし + +				
+2	《自然》	【判】 +2 + + なし + +				
+4	《宗教》	【知】 +4 + + なし + +				
+2	《知覚》	【判】 +2 + + なし + +				
+2	《地下探検》	【判】 +2 + + なし + +				
+7	《治療》	【判】 +2 + 5 + なし + +				
-1	《盗賊》	【敏】 +1 + + -2 + +				
+5	《はったり》	【魅】 +5 + + なし + +				
+4	《魔法学》	【知】 +4 + + なし + +				
+9	《歴史》	【知】 +4 + 5 + なし + +				

クラスの特徴

インスパイアリング・ワード(遭遇毎パワー)

指揮の威風(“鼓舞の威風”:PHB:77)

戦闘指揮官(10マス以内の仲間と自分イニシア+2)

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
グレイブ・ストライク	+10	AC	1d8+5	
オーブニング・ジャブ	+10	反応	Push1	味方1:Shit2
ハンマー・アンド・アックス	+10		1d8+5	味方の近接基礎攻撃
ウォーロー・ストライク	+10	AC	2d8+5	
バスターフィング・ディフェンス	+10	AC	3d8+5	***

修得言語

共通語、深淵語

その他修正等メモ

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
スケイル・アーマー 8 7 1
ACP使用時、次自T終まで攻撃ロールと全防衛値+1(アイテム)

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
ヘヴィ・シールド 2 2
特性:機会攻撃にAC+2(アイテム)

武器

ヴァンガード・ロングソード(宝物庫64) 使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
【筋】 3 1d8
特性:突撃ダメージ+1d8

ジャヴェリン 使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
【筋】 2 1d6 10/20
攻撃対象 AC

使用能力値 習熟 基礎ダメージ 射程・範囲
攻撃対象 AC

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など

防具の習熟 クロス、レザー、ハイド、チェインメイル、ライトシールド
武器の習熟 単純近接、単純遠隔、軍用近接
装具 -

貨幣、その他の財産

10gp

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル 現在のxp 次レベル
4 lv. xp. 5500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 ヴァンガード・ロングソード(宝物庫64) 重 L 3
特性:突撃ダメージ+1d8
武器 ジャヴェリン 重 L
腕 ヘヴィ・シールド シールド・オウ・アイズ(宝物庫115) 重 15 L 4
特性:機会攻撃にAC+2(アイテム)

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>
マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム @lv 数 重量計
標準冒険者キット 33 1 33
ジャヴェリン 2 4 8
ポーション・オヴ・ヒーリング (PHB255) 3
記入済武器重量計 -
記入済防具重量計 60 - 60
総計 101.0

特技

怒涛のアクション(PHB199、追加アクションでの攻撃+3)
盾習熟:ヘヴィ(PHB198)
鎧習熟:スケール(PHB201)
救援鼓舞(武勇133、インスパイリングワードで回復増加のかわりにセーブ1回)

無限回パワー

ヴァイパーズ・ストライク (PHB78)[英1]
ウルフ・バック・タクティクス (PHB78)[英1]
オープニング・ジャブ (武勇7)[英1]

遭遇毎パワー

インスパイリング・ワード (PHB77)[英1]
ハンマー・アンド・アンヴィル (PHB78)[英1]
ウォーローズ・ストライク (PHB80)[英3]

一日毎パワー

パッション・ザ・ディフェンス (PHB79)[英1]

汎用パワー

インスパイアド・ベリジェレンス (武勇9)[英2] [遺]

備式