

D&D 4e キャラクターシート

Powered by 4th Cage
ver. 090409

プレイヤー名

名前 ヒューマン レベル 4 クラス ウィザード 伝説の道 神話の運命 Total XP

種族 ヒューマン 中型 サイズ 年齢 性別 身長 体重 属性 神格 パーティ名・所属

イニシアチブ

値	【敏】	1/2LV	特技	装備	その他
+4	Initiative	+2	+2	+0	

状況による修正

防御値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	鎧	盾
19	AC	12 +5				+1	

状況ボーナス: 0
その他: +1

移動速度

現在値	基本	防具	アイテム	その他
6	速度(マス)	6		

特殊な移動

能力値

現在値	修正値	修正+レベル1/2
8	【筋】 -1	+1
12	【耐】 +1	+3
14	【敏】 +2	+4
20	【知】 +5	+7
14	【判】 +2	+4
10	【魅】 +0	+2

防衛値

値	10+	クラス/能力値	種族	特技	強化	その他	盾
15	頑健	12 +1 +1			+1		
19	反応	12 +5 +1			+1		
18	意志	12 +2 +3			+1		

状況ボーナス: 0

感覚

値	ベース	技能
14	受動(看破)	10 + +4
14	受動(知覚)	10 + +4

特殊な感覚 通常

ヒットポイント

最大値	重傷値	回復力値	使用回数/日
34	17 (最大値の1/2)	8 (最大値の1/4)	7

アクションポイント

マイルストーン	アクションポイント
0	1
1	2
2	3

アクションポイント使用による追加効果
(怒涛のアクション)追加アクションでの攻撃ロールに+3

基本攻撃

種別	基本近接攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他
スタッフ・オヴ・ブルー(武器106)	+4	【筋】	+1	+2		+1		
ダメージ	[1d8]	+2	【筋】	-1	+1	+1	+1	

vs AC 1d10

hp現在値

回復力使用回数

一時的hp

底力

1回/遭逢 使用済

死亡セーヴィングスロー 失敗カウント

セーブへの修正

抵抗

現在の状態・効果

種族特徴

種族による能力値修正 【知力】+2

基本遠隔攻撃

種別	基本遠隔攻撃	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他
マジック・ミサイル	+9	【知】	+7		+1	+1		
ダメージ	[2d4]	+8	【知】	+5	+1	+1	+1	

vs 反応 20 1d10

攻撃

種別	命判	使用	1/2lv	特技	その他	強化	その他
ダメージ							

vs 反応 20 1d10

状況・効果による追加/ペナルティメモ

技能

ボーナス	能力値	取得	ACP	特技	装備	その他
+2	【威圧】	【魅】	+2	+ +	+ +	+ +
+1	【運動】	【筋】	+1	+ +	+0 +	+ +
+4	【隠密】	【敏】	+4	+ +	+0 +	+ +
+4	【軽業】	【敏】	+4	+ +	+0 +	+ +
+4	【看破】	【判】	+4	+ +	+ +	+ +
+2	【交渉】	【魅】	+2	+ +	+ +	+ +
+3	【持久力】	【耐】	+3	+ +	+0 +	+ +
+2	【事情通】	【魅】	+2	+ +	+ +	+ +
+9	【自然】	【判】	+4	+ 5	+ +	+ +
+12	【宗教】	【知】	+7	+ 5	+ +	+ +
+4	【知覚】	【判】	+4	+ +	+ +	+ +
+9	【地下探検】	【判】	+4	+ 5	+ +	+ +
+4	【治療】	【判】	+4	+ +	+ +	+ +
+4	【盗賊】	【敏】	+4	+ +	+0 +	+ +
+2	【はったり】	【魅】	+2	+ +	+ +	+ +
+12	【魔法学】	【知】	+7	+ 5	+ +	+ +
+12	【歴史】	【知】	+7	+ 5	+ +	+ +

クラスの特徴

《儀式取得者》特技獲得

呪文書: PHB61

初級呪文: 4つの初級呪文を無限回パワーとして使用

秘術装具体得: 防御のスタッフ(PHB61~参照)

命判・ダメージ早見表

武器・パワー名	攻撃	対象	ダメージ	その他
スコアティング・バースト	+8	反応	1d6+8	
マジック・ミサイル	+9	反応	2d4+8	
サンダー・ウェイヴ	+8	頑健	1d6+8	Push2
アイシー・テレイン	+8	反応	1d6+8	
カラー・スプレー	+8	意志	1d6+8	
スリーブ	+8	意志	減速 (Save:End)	一回目セーブ失敗で失熟
フレイミング・スフィア	+8	反応	2d6+8	

修得言語

共通語、始原語

その他修正等メモ

防具

【鎧】 AC計 元AC 強化 その他 その他
クロス・アーマー 1 1 4

【盾】 AC計 元AC 強化 その他 その他
-

武器

名前 スタッフ・オヴ・ルーイン(宝物庫106)
種別 クォータースタッフ 【筋】 2 1d8
効果 特性:ダメージロールに強化
ダメージに等しいアイテムボーナス

名前 マジック・ミサイル
種別 ウィザード・パワー 【知】 2d4 20
効果 特性:ダメージロールに強化
ダメージに等しいアイテムボーナス

名前
種別
効果
ダメージ

背景、性格、特徴など

習熟、使用可能装具など

- 防具の習熟 クロス
武器の習熟 ダガー、クォータースタッフ
装具 オープ、スタッフ、ワンド

貨幣、その他の財産

10gp

経験値、マイルストーン記録

現在のレベル 現在のxp 次レベル
4 lv. xp. 5500 xp.

魔法の装備・効果・パワー

武器 スタッフ・オヴ・ルーイン (宝物庫106) 重 L 3
効果 特性:ダメージロールに強化ボーナスに等しいアイテムボーナス
マジック・ミサイル 重 L
防具 クロス・アーマーシマリング・アーマー (宝物庫44) 重 L 4
腕 重 L
頭 イーグル・アイ・ゴーグルズ (宝物庫140) 重 L 2
首 ケーブ・オヴ・ザ・マウンティバンク (宝物庫152) 重 L 5
指輪 重 L
腰 重 L
装具 重 L

<アイテムの一日毎パワー使用回数記録欄>
マイルストーン:
1~10lv.:1回 11~20lv.:2回 21lv~:3回 / マイルストーンごとに追加

その他の装備

アイテム @16 数 重量計
標準冒険者キット 33 1 33
ヒーリング・ポーション 3
記入済武器重量計 -
記入済防具重量計 4 - 4
総計 37.0

特技

怒涛のアクション(PHB199)
秘術の備え(秘術129、遭遇P残っていないと秘術の無回数Pのダメージ+2)
破壊の魔術(秘術128、1回の秘術パワーを2体以上の敵にHitするとダメージ+2)
武器熟練:スタッフ類(PHB200)

無限回パワー

スコーチング・バースト (PHB63)[英1]
マジック・ミサイル (PHB63)[英1]
サンダー・ウェイヴ (PHB63)[英1]

遭遇毎パワー

アイシー・テレイン (PHB63)[英1]
カラー・スプレー (PHB65)[英3]
攻撃をHitされたときに即応・対応で瞬間移動[日]

一日毎パワー

スリーブ (PHB64)[英1]
フレイミング・スフィアー (PHB64)[英1]

汎用パワー

取得
エクスペディシャル・リトリート (PHB64)[英2] [遺]

備式

アニマル・メッセンジャー
コンプリヘント・ランゲージズ
ブリュー・ポーション